

OBJECTIFS

Acquérir les principes de base pour la programmation des pièces à usiner en fraisage 3D,
Assimilation des différentes stratégies et de leur cas d'emploi,
Connaître le processus complet jusqu'à la vérification.



PUBLIC

Personnes ayant de bonnes bases en usinage



PRÉREQUIS

Avoir suivi le module Fraisage 3 Axes



STAGIAIRES PAR SESSION

De 4 à 8 personnes



TARIF

750 € HT l'inscription par personne,

Pour plus de renseignements, pour étudier votre projet en formation, pour la mise en place d'intra-entreprise nous contacter :

par téléphone au 05.59.14.04.44

ou par mail : afpiadour.pau@metaladour.org



DURÉE

14h soit 2 jours



ÉVALUATION DES ACQUIS

Exercices d'application et mise en situation avec observation



FORMALISATION DES RESULTATS

Attestation de formation



ACCESIBILITE AUX PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

Pour toute situation de handicap, pour plus d'information contacter nous au 05.59.14.04.44 ou consulter notre site internet : [Accessibilité \(formation-industries-adour.fr\)](http://Accessibilité (formation-industries-adour.fr))

MÉTHODES ET MOYENS PÉDAGOGIQUES

PC équipés de logiciels de conception,
Support de formation PDF



 **CONTENU DE LA FORMATION****Etude des fonctions d'usinage de base :**

- Ebauchage / Reprise d'ébauchage,
- Usinage par plans parallèles,
- Niveaux Z constants, crêtes constantes,
- Morphing,
- Vérification de trajectoire,
- Création des géométries additionnelles (gestion des zones à éviter).

Fonctions d'usinage (suite) :

- Contournage 3D,
- Superfinition,
- Reprise outil de référence,
- Reprise matière résiduelle.

**INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES****Le métier de programmeur**

Sa fonction principale consiste à programmer la machine-outil afin d'exécuter les usinages mécaniques spécifiés : en d'autres termes, il doit générer les instructions d'usinage et stratégies à l'aide d'un code compréhensible pour la machine

**POUR ALLER PLUS LOIN**

Autres formations proposées dans le même domaine :

- FAO Fraisage 4-5 AXES

**ACCES AU
PLANNING DE
FORMATION**